



Ce jeu vous est offert par
Léandre Proust

Chaque mois, je vous propose
un nouveau jeu de société minimaliste.

Vous pouvez l'acquérir gratuitement
auprès d'un partenaire ou
directement sur ma page Tipeee.

Vous aimez ce jeu ? N'hésitez pas à faire un **Tip** pour me soutenir.



<https://tipeee.com/leandreproust>



<https://facebook.com/leandre.proust>

RÈGLE DU JEU

EXO

n°2
created by Léandre Proust

15'

2-3

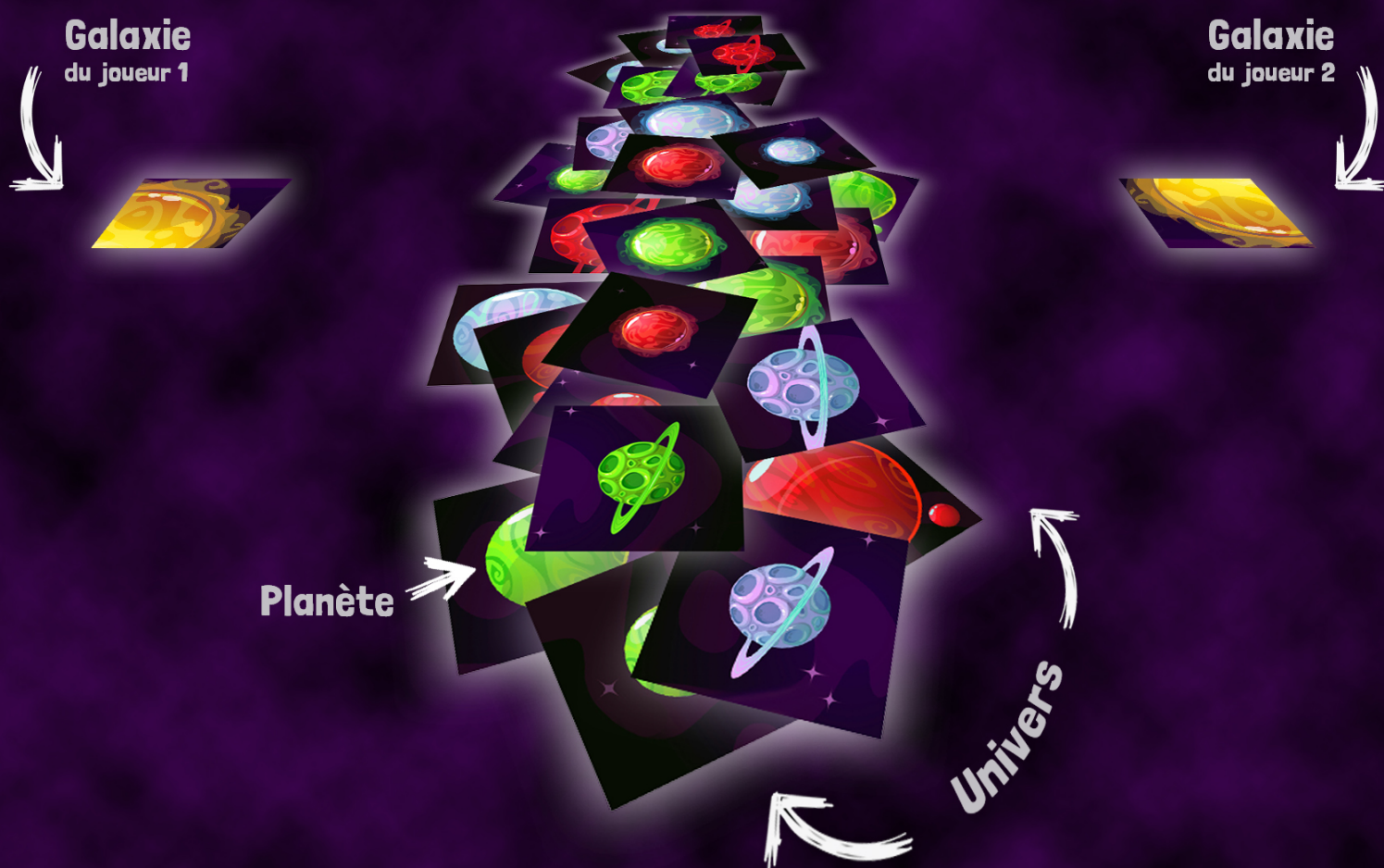
8+

BUT DU JEU

L'idée du jeu consiste à créer des combinaisons en alignant des planètes. Façonnez votre galaxie afin d'atteindre l'équilibre cosmique.

MISE EN PLACE

Au début de la partie, chaque joueur crée sa **Galaxie** en posant un jeton **Étoile** devant lui. Formez l'**Univers** en mélangeant les 27 jetons **Planètes** et en les disposant aléatoirement comme sur l'illustration suivante :



Le premier joueur est le dernier à avoir observé les étoiles.

DÉROULEMENT DU JEU

Les joueurs jouent à tour de rôle, dans le sens des aiguilles d'une montre. Lors de son tour, un joueur doit choisir une Planète disponible (qui n'est pas recouverte par une autre Planète) dans l'Univers et la poser devant lui dans sa Galaxie.

La première Planète qui rejoint la Galaxie d'un joueur doit impérativement être placée sur une des 8 cases adjacentes à son Étoile. Les Planètes suivantes devront être impérativement placées sur une case adjacente de son Étoile ou d'une autre de ses Planète déjà présente dans sa Galaxie. Une Planète une fois posée ne pourra pas être déplacée en cours de partie.

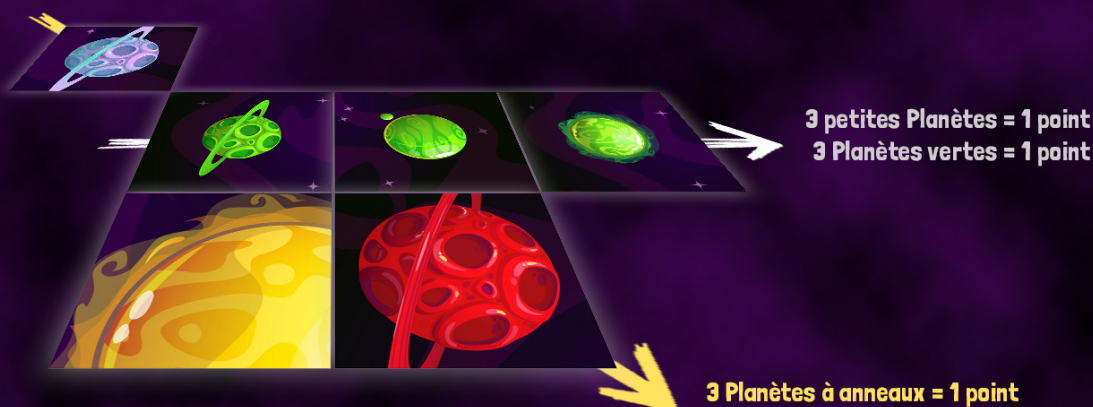


Les Planètes ont des caractéristiques différentes : la taille (petite, moyenne, grande), la couleur (bleu, rouge, vert), le type (tellurique, gazeux, anneaux). Pour marquer des points, les joueurs doivent parvenir à aligner dans leurs Galaxies respectives des séries de 3 Planètes avec des caractéristiques communes.

CONDITIONS DE FIN DE PARTIE ET DE VICTOIRE

Le jeu se termine dès que la Galaxie de chaque joueur contient 13 Planètes à 2 joueurs et 9 Planètes à 3 joueurs. Les joueurs gagnent 1 point pour chaque alignement (horizontale, verticale et diagonale) de 3 planètes ayant une caractéristique commune.

Le joueur qui obtient le plus de points est déclaré vainqueur. En cas d'égalité, le joueur qui a le plus de Planètes adjacentes à son Étoile remporte la partie.



REMERCIEMENTS

Merci aux Tipeurs de janvier 2019

Marc Lagroy
Ludilab
Morard Frédéric
sylweb
letatas
Jean Christophe
Vaness
Poisson
GManitou
Cedric Taran

Ludar
Samuel Rahard
Fanny
Cyril
Bébert
Arnaud Bulif
PhilippeLeray
saigneur
Olivier

